

KRETZ

Manual de Usuario
Report TV Play

Índice

1. Conexionado	04	5.10. Agregar publicidad	22
1.1. Comandos del teclado	04	5.11. Fondo	23
2. Puesta en marcha	05	6. Conexión segunda pantalla	24
3. Conexión remota de PC a Report TV Play	06	7. Funcionalidades Report TV Play	27
3.1. Conexión por ethernet	07	7.1 Cartelera	27
3.2. Conexión por WiFi	10	7.2 Publicidad	31
4. Conexión a iTegra	12	7.3. Encabezado	32
5. Importador multimedia Kretz	14	7.3.1. Logotipo	33
5.1 Equipos	14	7.3.2. Reloj	33
5.2 ReporTV	15	8. Productos	34
5.3. PLUS	16	9. Ofertas	37
5.4. Edición de PLU sin imagen	17	10. Turnero	40
5.5. Actualización masiva	18	10.1. Texto	42
5.6. Logo	19	10.2. Fase inicial	42
5.7. Marco	20	10.3. Fase final	43
5.8. Publicidad	21	11. Comunicación	44
5.9. Actualización masiva	22		

Introducción

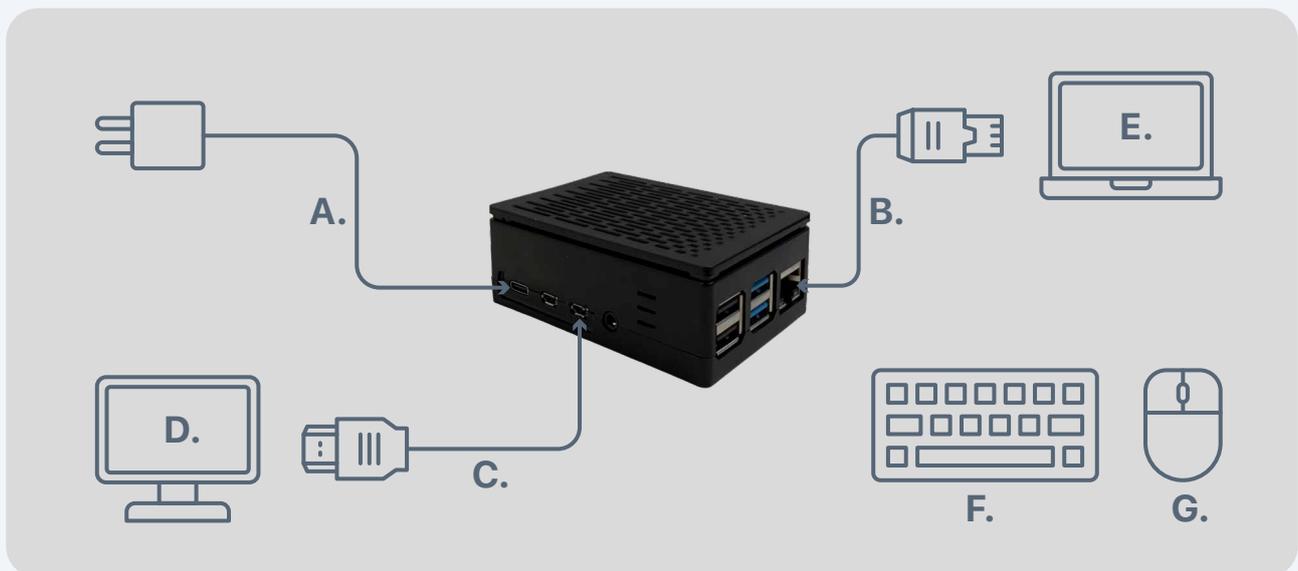
En este documento se mostrará las funcionalidades completas y detalladas del sistema **Report TV Play**.

El usuario podrá visualizar los registros sincronizados desde **iTegra** y la configuración realizada desde el **Importador de Multimedia KRETZ**.



1. Conexionado

- A. Fuente de alimentación (5v 3A)
- B. Cable de red (ethernet)
- C. Cable HDMI – 2 MICRO HDMI *
- D. Monitor (Pantalla)
- E. PC
- F. Teclado USB
- G. Mouse



1.1. Comandos del teclado **

Salir de la publicidad: "CTRL + Q" o "ALT + F4"

Ingresar en modo configuración usuario: "CTRL + ALT + C"

* Conectar primeramente el HDMI y luego encender el dispositivo.

** Periférico externo

2. Puesta en marcha

Automáticamente se abrirá el sistema, al Iniciar Report TV Play.

Para la transmisión de datos y configuración inicial deberá realizar la conexión a Report TV Play mediante cable Ethernet o WIFI.



3. Conexión remota de PC a Report TV Play

1. Descargar la Aplicación "VNC Viewer", en el siguiente link:

<https://www.realvnc.com/es/connect/download/viewer/>

2. Presionar el botón  Descargue VNC Viewer, y automáticamente comenzará la descarga.

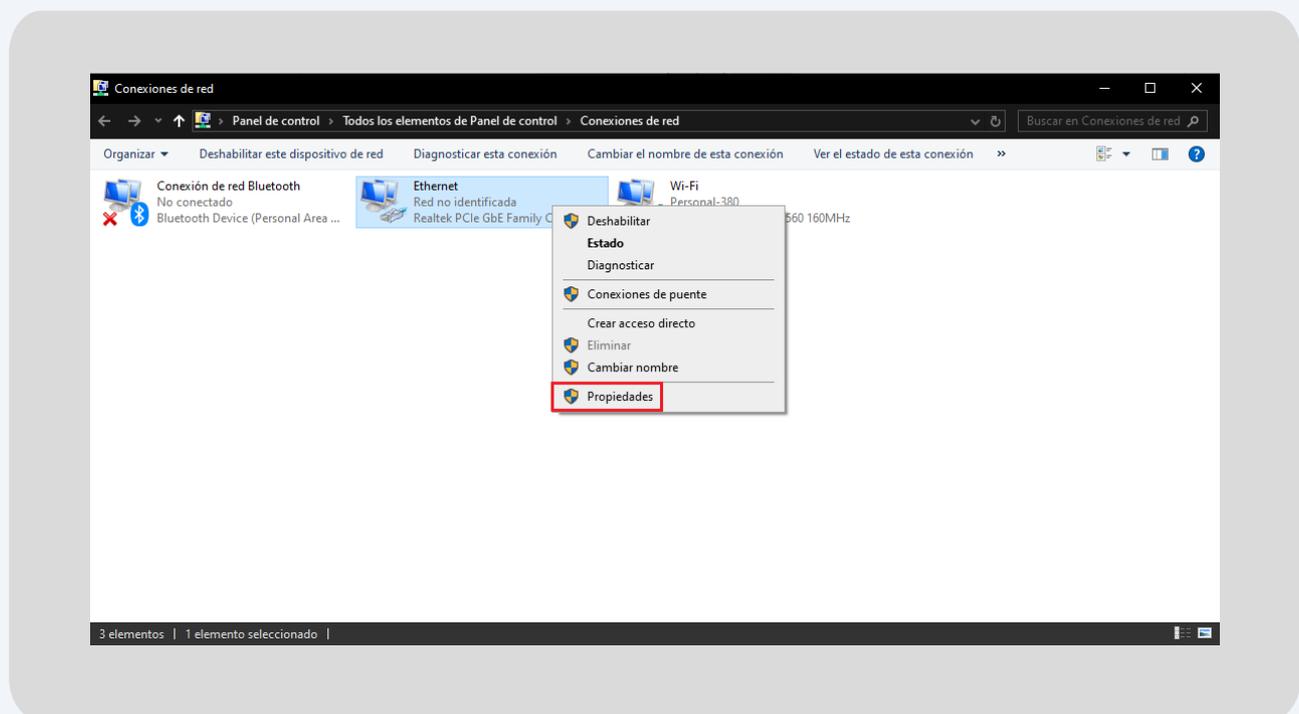
3. Realizar la instalación correspondiente presionando siguiente en todos los casos hasta completar la instalación.

Para ingresar a Report TV mediante **VNC**, se disponen de 2 opciones:

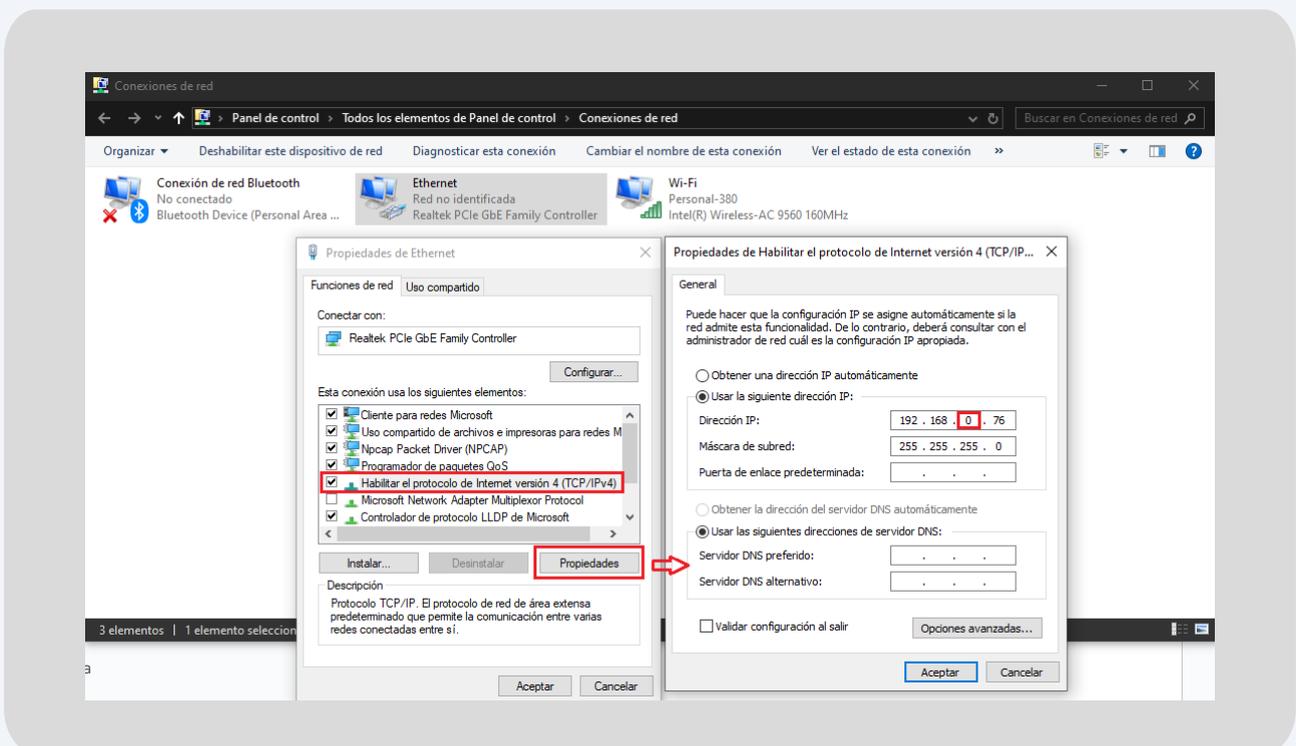
- Conexión por cable Ethernet a la PC (3.1.)
- Conexión por WIFI con teclado, mouse y monitor (3.2.)

3.1. Conexión por Ethernet

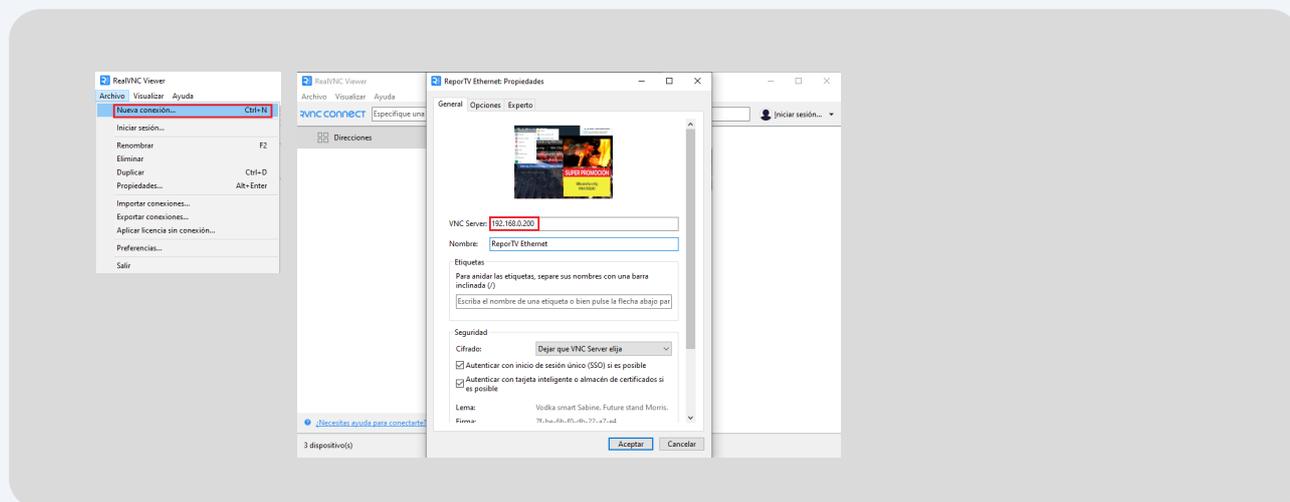
1. Conectar un cable Ethernet desde la PC hasta Report TV Play.
2. Configurar el puerto Ethernet. Para esto tenemos que dirigirnos a **“Panel de control > Todos los elementos de Panel de control > Conexiones de red”** y entrar a las propiedades de la red Ethernet donde tenemos conectada nuestra Report TV Play.



- Habilitar el protocolo de internet versión 4(TCP/Pv4) y clicar el botón "propiedades". Verificar que la dirección IP esté configurada con el mismo rango que la IP de la Report TV Play, que por defecto es 192.168.0.200, por lo tanto, la IP de la red en la PC tiene que comenzar con 192.168.0. y finalizar con cualquier número del 1 al 999 menos el 200. Ejemplo: 192.157.0.76. La máscara de red 255.255.255.0. Presionar en "aceptar".



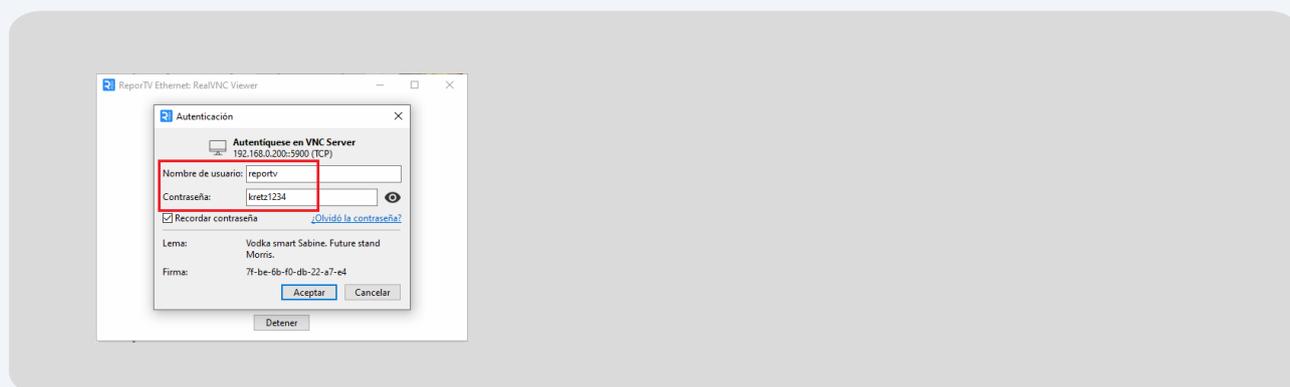
4. Abrir VNC VIEWER y crear una nueva conexión con los siguientes datos, VNC Server: 192.168.0.200.



Presionar "aceptar". El programa solicitará las credenciales.

Nombre de usuario: reportv

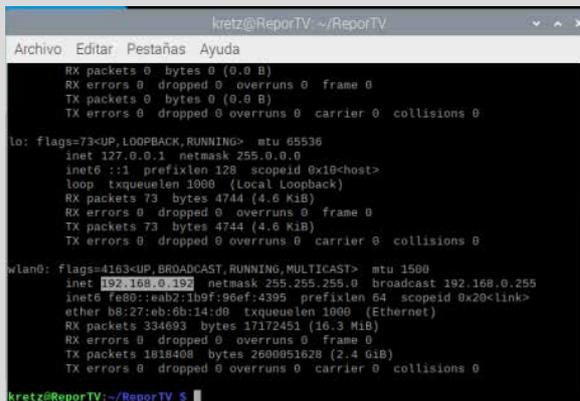
Contraseña: kretz1234



Presionar "aceptar". Se abrirá la conexión remota a Report TV Play.

3.2. Conexión por WiFi

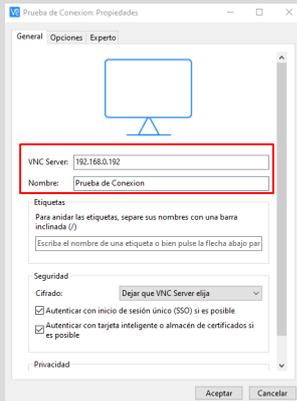
1. Conectar un mouse y un teclado a Report TV Play y encender el dispositivo.
2. Salir de la publicidad mediante los comandos del teclado "CTRL + Q" o "ALT + F4".
3. Conectarse a internet ingresando en el ícono , y luego los datos correspondientes de su red WIFI.
4. Ingresar a la consola  y colocar lo siguiente, **ifconfig**. Automáticamente el sistema nos devolverá el IP de nuestra Report TV Play. Misma IP que configuraremos luego en VNC VIEWER 192.168.0.192.



```
kretz@ReportTV: ~/ReportTV
Archivo  Editar  Pestañas  Ayuda
RX packets 0  bytes 0 (0.0 B)
RX errors 0  dropped 0  overruns 0  frame 0
TX packets 0  bytes 0 (0.0 B)
TX errors 0  dropped 0  overruns 0  carrier 0  collisions 0
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING>  mtu 65536
inet 127.0.0.1  netmask 255.0.0.0
inet6 ::1  prefixlen 128  scopeid 0x10<host>
loop txqueuelen 1000  (Local Loopback)
RX packets 73  bytes 4744 (4.6 KiB)
RX errors 0  dropped 0  overruns 0  frame 0
TX packets 73  bytes 4744 (4.6 KiB)
TX errors 0  dropped 0  overruns 0  carrier 0  collisions 0
wlan0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST>  mtu 1500
inet 192.168.0.192  netmask 255.255.255.0  broadcast 192.168.0.255
inet6 fe80::ead2:1b9f:96ef:4395  prefixlen 64  scopeid 0x20<link>
ether b8:27:eb:0b:14:0b  txqueuelen 1000  (Ethernet)
RX packets 334693  bytes 17172451 (16.3 MiB)
RX errors 0  dropped 0  overruns 0  frame 0
TX packets 1818408  bytes 2600851628 (2.4 GiB)
TX errors 0  dropped 0  overruns 0  carrier 0  collisions 0
kretz@ReportTV:~/ReportTV $
```

5. Desde la PC:
 - 5.1. Abrir el programa VNC VIEWER.
 - 5.2. Abrir la pantalla de "Archivo > Nueva Conexión".

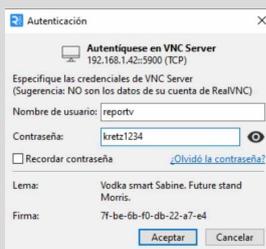
5.3. Ingresar el IP que obtuvimos anteriormente y un nombre de identificación. Hacer clic en "aceptar".



5.4. Luego en el nuevo icono creado, hacer clic derecho sobre el mismo y seleccionar "conectarse".



5.5. Ingresar usuario y la contraseña tal cual figura en la Imagen. Posteriormente seleccionaremos "aceptar". Se abrirá la conexión remota a Report TV Play.



4. Conexión a iTegra

1. Ingresar a iTegra y luego a la pantalla de **Archivo > Configuración > Configurar Equipo**.

2. Ingresar a configuración de equipos y colocar los datos correspondientes.

Modelo: **Reportv**

Número de IP: **IP de la Report TV** (En este caso se utiliza 192.168.0.192)

PUERTO: **9101**

Guardar configuración.

Configuración de equipo 01

Descripción: test

Modelo: Reportv

Versión de firmware: No disponible

Código de suma:

Comunicación: TCP/IP

Parámetros de comunicación

Tipo	Valor
Número de IP	192.168.0.192
Puerto	9101

Departamentos del equipo

Código	Departamento	Pertenece
1	Depto. 1	<input checked="" type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

Seleccionar todos los departamentos

Parámetros por equipo

Conectar equipo a la red

En el grupo: Grupo 1

3. Ingresar en **Comunicación > Transmitir datos completos** desde iTegra y realizar una transmisión de datos (Departamentos, Familiares y PLU'S).

Transmitir datos completos

Transmisión

Departamentos, Familias y PLU'S

Teclas Directas y Macros

Mensajes Publicitarios

Fecha y hora

Empresas, Vendedores, Operadores, Proveedores y Ofertas

Etiquetas, Tickets y Ventana de plura

Configuración de barras Seleccionar todo

Filtros

Transmitir sólo a modelos

Transmitir sólo a equipo

Opciones avanzadas

Guardar transmisión en archivos de JDataGate

5. Importador multimedia Kretz

5.1. Equipos



Equipos

1. Ingresar a la pantalla de Equipos = "Ver Más".
2. Completar los datos correspondientes para la configuración de la misma.
 - **Descripción:** Nombre que le asignaremos al equipo creado
 - **Ip Del Equipo:** IP que configuramos en la Report TV Play
 - **Tipo de Equipo:** ReporTV

Luego seleccionar "guardar".

3. Si los datos fueron ingresados exitosamente, en la parte inferior de la pantalla "Listado de equipos" se podrá visualizar que el estado del registro ingresado aparecerá **conectado**. El usuario seleccionara "volver" para regresar al menú principal.

5.2. ReportTV



test
ReportTV

1. Ingresar a la pantalla de ReportTV = "Ver Más". Luego se podrá visualizar las diferentes Funciones que se podrá utilizar para la sincronización hacia ReportTV.

5.3. PLUS



PLUS

En la opción de PLUS el usuario podrá visualizar los PLU que fueron sincronizados desde iTegra.

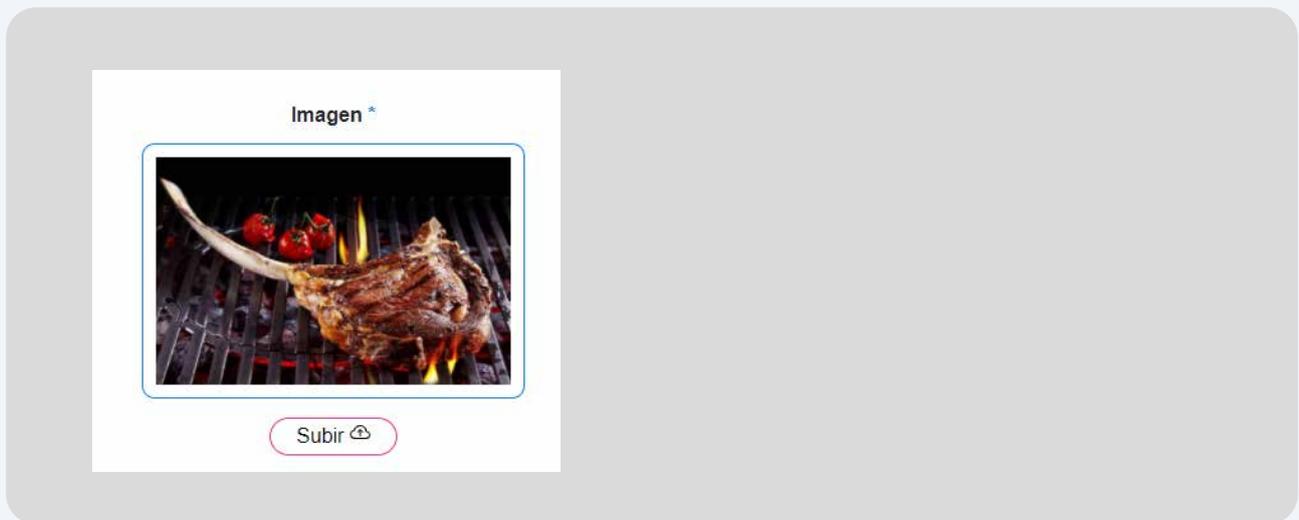
NRO. PLU	NOMBRE	OFERTA	ACCIÓN
000001	Plu Testing 1	No	VER MÁS
000002	Plu Testing 2	Si	VER MÁS
000003	Plu Testing 3	No	VER MÁS

Al presionar el botón “ver más” el usuario podrá visualizar mayor información del PLU seleccionado:

- **Nro. PLU:** Número de PLU que contiene en iTegra
- **Nombre:** Nombre de PLU que contiene en iTegra
- **Tipo PLU:** PLU (P = Pesable, N = No Pesable)
- **Descripción de PLU:** Descripción de PLU que contiene iTegra
- **Precio:** Precio de PLU que contiene iTegra
- **Oferta:** (Si, No)
- **Imagen:** Imagen que tenga asignada el PLU o bien imagen para PLU sin imágenes

5.4. Edición de PLU sin imagen

1. Al presionar el botón **EDICIÓN DE PLU SIN IMAGEN**, el usuario podrá asignar una Imagen a los PLU.
2. Tildar en subir, localizar la ubicación de la imagen que asignaremos y luego abrir. Automáticamente se cargará la imagen en el Sistema.



3. Al volver a la pantalla anterior, encontraremos el botón **ACTUALIZACIÓN MASIVA**.

5.5. Actualización masiva

ACTUALIZACIÓN MASIVA

Dicha función, permite cargar varias imágenes al Sistema.

Tendrá que ingresar a la ruta en donde tenga las imágenes guardadas, seleccionar las que desea ingresar al sistema, y deberá arrastrarlas al recuadro. Automáticamente se darán de alta las imágenes en el sistema.



Arrastre y suelte aquí sus imágenes!

NOTA: El nombre de la imagen que subimos tendrá que coincidir con el Código o Número del PLU al que se le asignará.

5.6. Logo

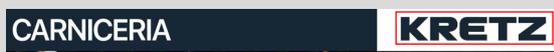
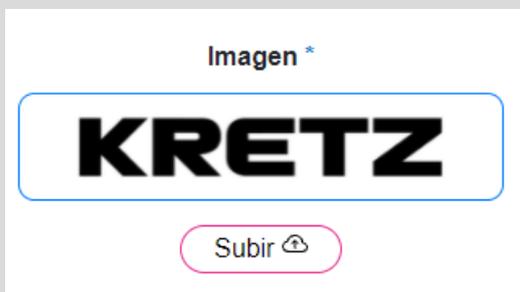
Permite cargar una imagen de Logo de la empresa.



Logo

Tildar en "subir", seleccionar la imagen y luego presionar el botón de "abrir".

Automáticamente la imagen se cargará en el sistema y se verá reflejada en la Report TV Play.



5.7. Marco



Marco

Permite cargar una Imagen que se utilizará de fondo para Mostrar los PLU Ofertas.

Tildar en "subir", seleccionar la imagen y luego presionar el botón de "abrir".

Automáticamente la imagen se cargará en el sistema y se verá reflejada en la Report TV Play.



5.8. Publicidad



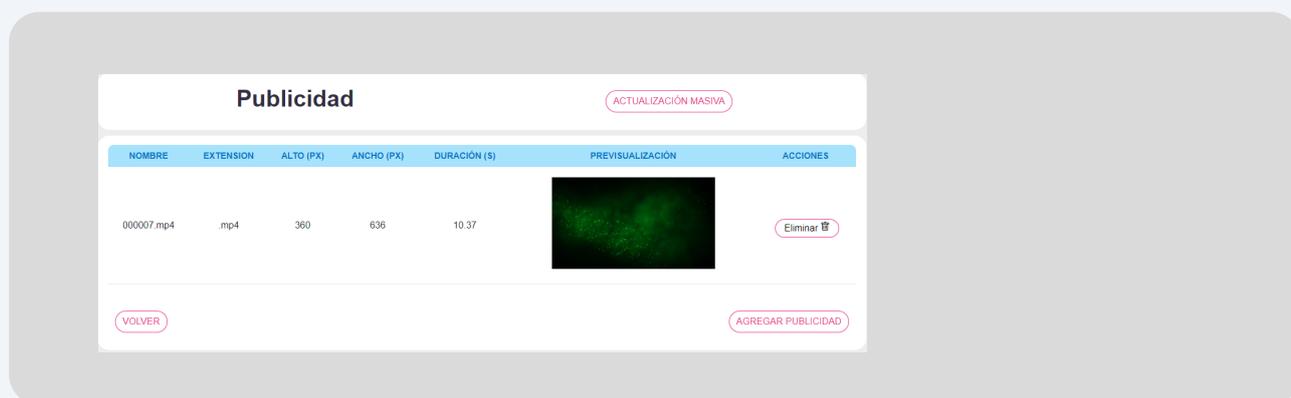
Publicidad

Permite cargar videos e imágenes que se utilizaran para visualizarlas en la pantalla de Report TV Play. Dentro de la pantalla existen dos opciones de alta [ACTUALIZACIÓN MASIVA](#) y

[AGREGAR PUBLICIDAD](#) .

5.9. Actualización masiva

Al ingresar a la primera opción, podrá arrastrar hacia el recuadro las imágenes y videos deseados para una carga masiva de registros. Automáticamente los registros se darán de alta. Se podrán visualizar y eliminar si se requiere.



5.10. Agregar publicidad

Al ingresar en esta opción, el usuario podrá realizar el alta de registros individuales.

- Nombre
- Descripción
- Imagen/Video (Seleccionar Archivo)

Luego, el usuario seleccionara "agregar publicidad" para el alta del mismo.



5.11. Fondo



Fondo

Permite cargar una Imagen que se utilizará de fondo para el sistema Report TV Play.

Tilda en "Subir", seleccionar la imagen y luego presionar el Botón de "Abrir". Automáticamente la imagen se cargará en el sistema y se verá reflejada en la Report TV Play.



6. Conexión segunda pantalla

1. Conectar la segunda pantalla mediante el segundo conector micro HDMI.



2. Encender la Report TV Play.

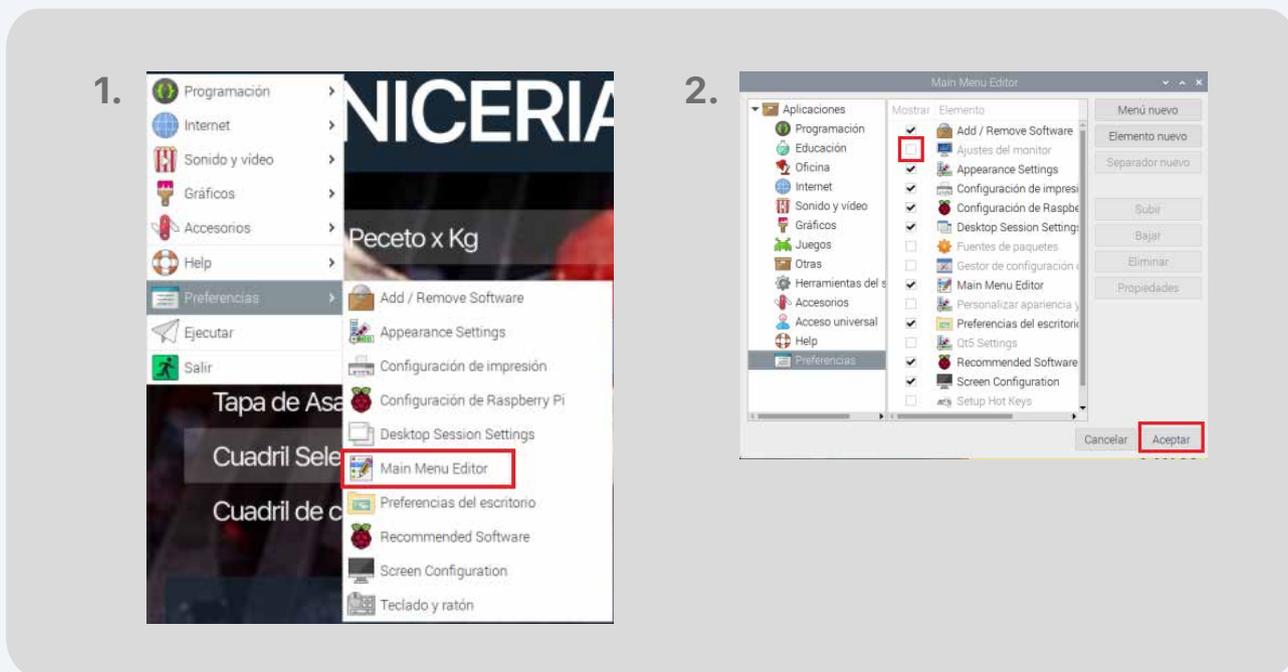
3. Conectar un teclado USB.

4. Presionar la tecla de Windows para abrir el menú desplegable y navegar con las flechas del teclado hasta llegar a "ajustes del monitor".*

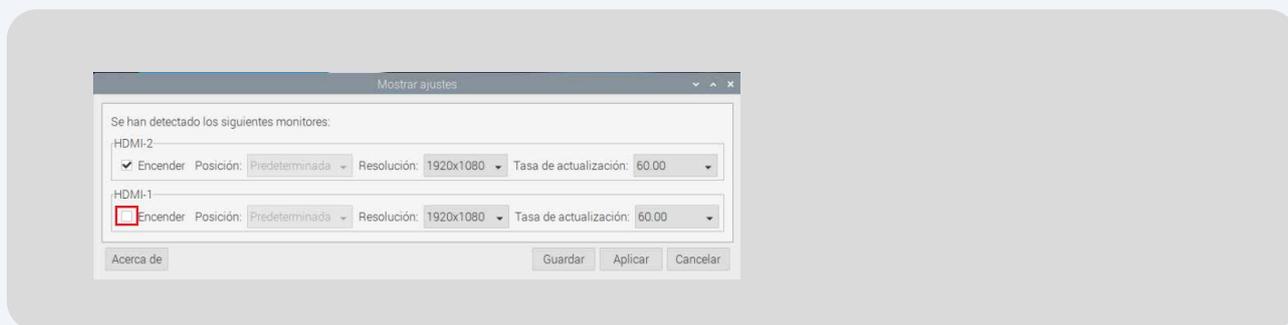


* En caso de que no aparezca esta opción:

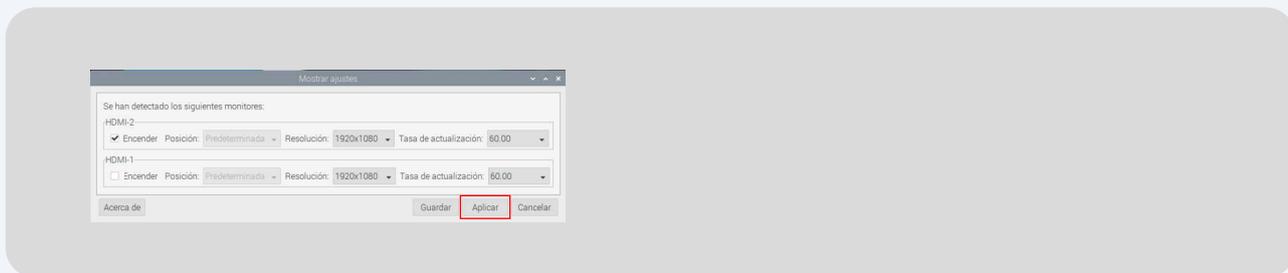
1. Con tecla Windows acceder al menú, Preferencias -> Main Menú Editor.
2. Ir a Preferencias y presionar el check Ajustes de monitor
3. Presionar "aceptar".



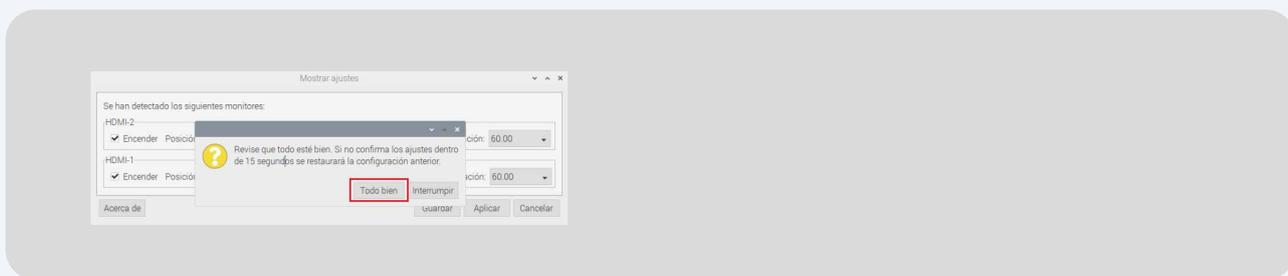
5. Presionar el check Encender y luego colocar la resolución en 1920x1080 con una tasa de actualización de 60.00.



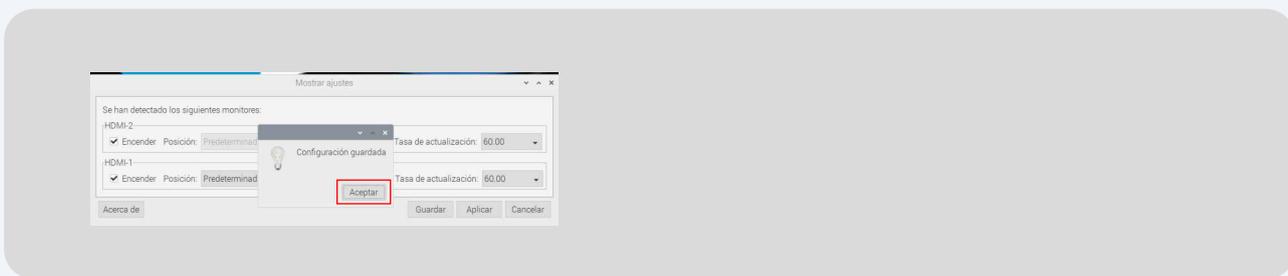
6. Presionar el botón "aplicar" y verificar que las dos pantallas estén prendidas y mostrando imagen.



7. Presionar el botón "todo bien" and luego presionar "guardar" para que la configuración quede guardada.



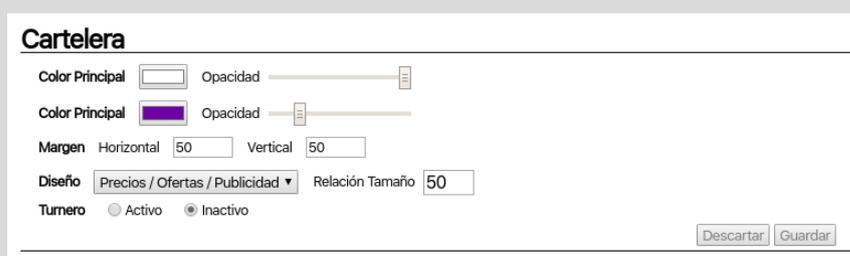
8. Presionar el botón "aceptar". La segunda pantalla queda configurada.



7. Funcionalidades Report TV Play

1. El usuario podrá realizar configuraciones de diferentes aspectos de la pantalla. Como, por ejemplo:
 - Cartelera
 - Publicidad
 - Encabezado
 - Productos
 - Ofertas
 - Turneros
 - Comunicación
2. Salir de la publicidad mediante los comandos del teclado "CTRL + Q" o "ALT + F4". Se abrirá la pantalla de Configuración.

7.1. Cartelera



Cartelera

Color Principal Opacidad

Color Principal Opacidad

Margen Horizontal Vertical

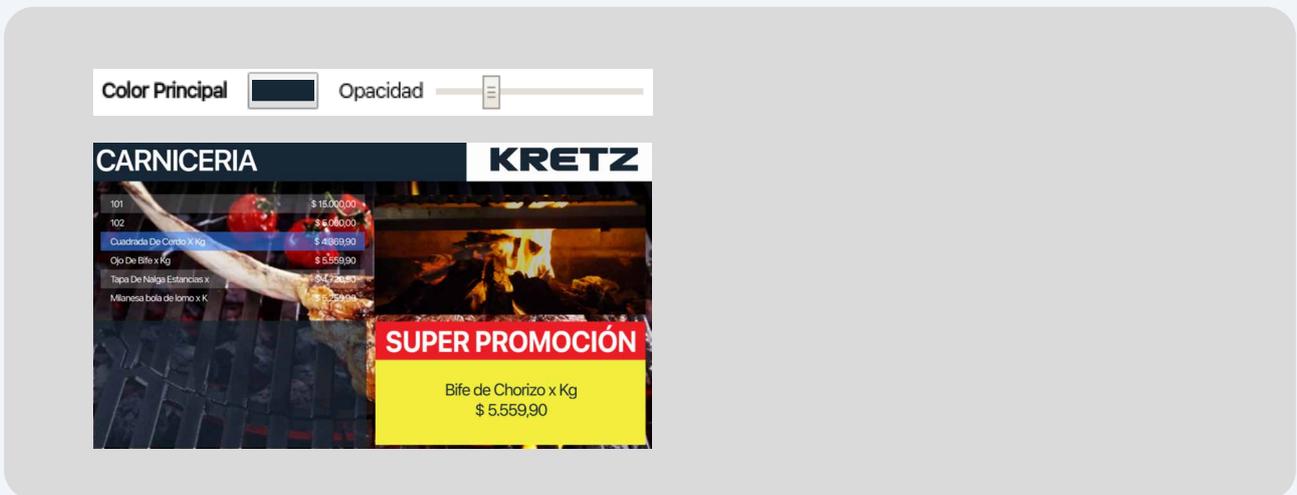
Diseño Relación Tamaño

Turnero Activo Inactivo

Color Principal: Permite modificar el color de texto que contenga el encabezado. Ejemplo: "BALANZAS". Para poder modificar el mismo, se tendrá que hacer click sobre el rectángulo y seleccionar el color deseado. Además se podrá configurar una Opacidad en el mismo.



Color Principal: Permite modificar el color del recuadro de la cartelera. Para poder modificar el mismo, se tendrá que hacer click sobre el rectángulo y seleccionar el color deseado. Además se podrá configurar una opacidad en el mismo.



Margen: Permite configurar un margen vertical y horizontal de la pantalla. Cartelera. (Ingresando Valores de 0 a 50)



Diseño / Relación tamaño: Permite configurar diseño de la pantalla principal con las siguientes opciones:

- A. Precios / Oferta / Publicidad
- B. Precios / Ofertas
- C. Precios / Precios
- D. Solo Precios
- E. Solo Ofertas
- F. Solo Publicidad

Diseño

Precios / Ofertas / Publicidad ▼

Relación Tamaño

50

A. CARNICERIA KRETZ

B. CARNICERIA KRETZ

C. CARNICERIA KRETZ

D. CARNICERIA KRETZ

E. CARNICERIA KRETZ

F. CARNICERIA KRETZ

Manual de usuario Report TV Play

KRETZ

La configuración de "Relación Tamaño" se hará presente cuando el diseño sean dos columnas y se tenga que configurar el tamaño de cada una de ellas. Ejemplo. = 30/100.



Turnero: Permite activar el Turnero en la pantalla Principal. El objeto aparecerá en la parte inferior izquierda de la pantalla. Y cada vez que el usuario haga click sobre el mismo, o bien presione en la Balanza la tecla Función configurada desde iTegra. Mostrará en pantalla grande el turno siguiente, o si se requiere retroceder el turno.



NOTA: Al término de cada configuración, presionar sobre el Botón de Guardar.

7.2. Publicidad



Publicidad

Relación de aspecto de la publicidad

Sonido Activo Inactivo

Tiempo de reproducción de la imagen (s)

Relación de aspecto de la publicidad:

- Stretch (El video/Imagen se ajusta ocupando el 100% del objeto)
- Default (El video/Imagen se mantiene en el formato original)



Relación de aspecto de la publicidad

Sonido (Activo, Inactivo audio del video)



Sonido Activo Inactivo

Tiempo de reproducción de la imagen (s) (Configuración del tiempo en Segundos de las imágenes que estén configurada en Publicidad)



Tiempo de reproducción de la imagen (s)

NOTA: Al término de cada configuración, presionar sobre el Botón de Guardar.

7.3. Encabezado

Encabezado

Mostrar Sí No

Título

Alto

Color de Fondo Opacidad

Logotipo

Color de fondo Opacidad

Reloj

Mostrar Hora Sí No

Mostrar Fecha Sí No

Color de Reloj Opacidad

Tamaño

Descartar Guardar

Mostrar (Si, No): Permite configurar, si desea visualizar el encabezado de la pantalla.

Mostrar Sí No

CARNICERIA **KRETZ**

Título: Permite configurar un Título en el encabezado.

Alto: Se podrá configurar el Alto del encabezado

Color de Fondo: Permite seleccionar un color de fondo para el encabezado. Además se podrá configurar una Opacidad en el mismo.

Título

Alto

Color de Fondo Opacidad

7.3.1. Logotipo

Color de fondo: Permite seleccionar un color de fondo para el Logotipo. Además se puede configurar una Opacidad en el mismo.



7.3.2. Reloj

Mostrar Hora (Si/No): Configurar la hora visible en el encabezado.

Mostrar Fecha (Si/No): Configurar la hora visible en el encabezado.



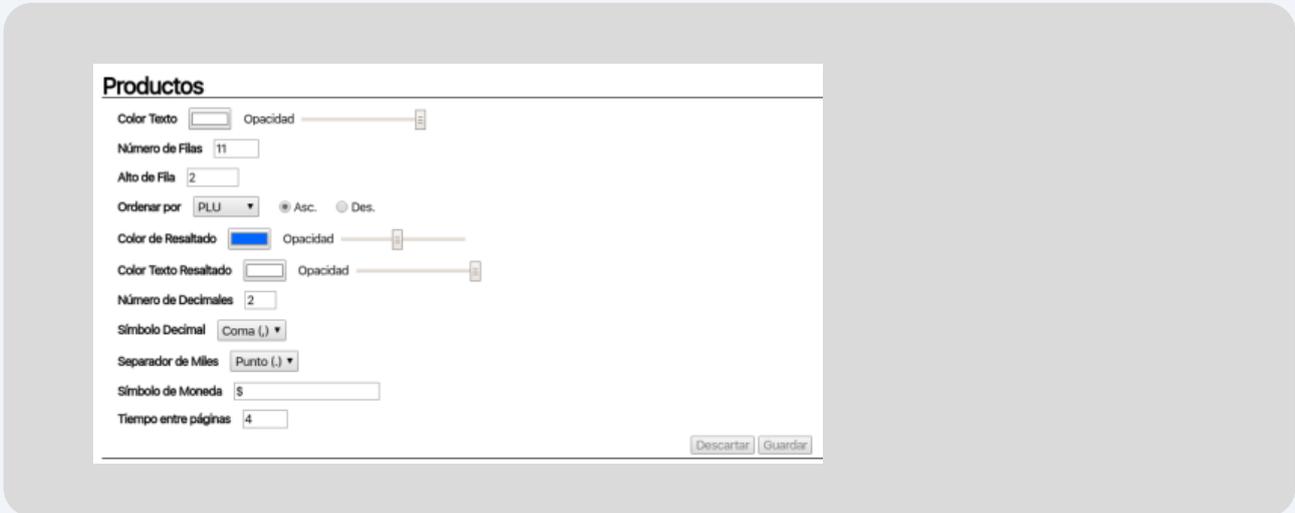
Color de Reloj: El usuario podrá configurar el Color del reloj que aparece en el encabezado. Deberá seleccionar el rectángulo y luego seleccionar el color deseado. Además se podrá configurar una Opacidad en el mismo.

Tamaño: Configurar tamaño del reloj en el encabezado.

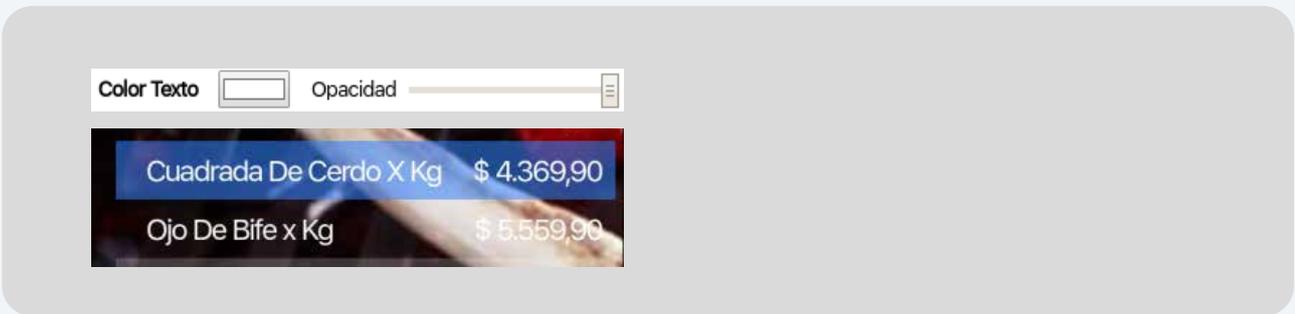


NOTA: Al término de cada configuración, presionar sobre el Botón de Guardar.

8. Productos



Color de Texto: Permite configurar el color de Texto de los Productos. (No Oferta). Deberá ingresar al rectángulo y seleccionar el color deseado. Además se podrá configurar una Opacidad en el mismo.



Número de Filas: Configurar la cantidad de Filas de productos que aparecerán en la pantalla. Como vemos en la imagen anterior. El mismo se encuentra configurado en 8.

Alto de Filas: Configurar un alto en las filas de los productos.

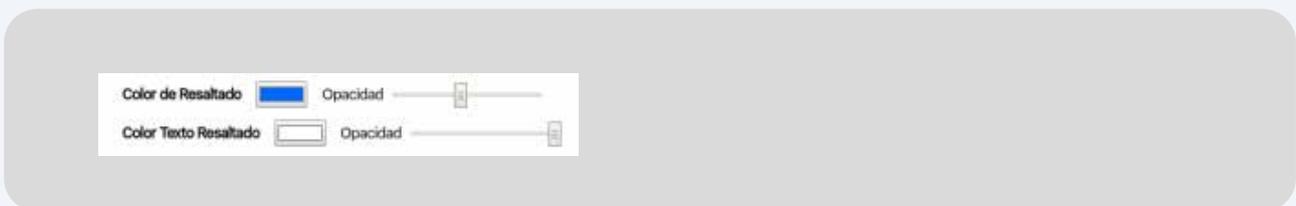


Ordenar Por: Ordenar los productos en la pantalla.

- Nombre – Asc. / Desc.
- Precio – Asc. / Desc.
- PLU – Asc. / Desc.



Color de Resaltado / Color de Texto Resaltado: Permite seleccionar el color de Fondo del Producto y el Color del Nombre del producto. Siempre y cuando el Producto esté Configurado como "Oferta"



Número de Decimales: Configurar la cantidad de decimales que desea asignarle a los Precios de los productos.

Símbolo de Decimal: Configurar la separación del número entero y los decimales. (Punto, Coma)



Separador de Miles: Símbolo del separador de los Precios (Miles) (Punto, Coma, Ninguno)

Ejemplos: Punto = 1.000.00, Coma = 1,000.00, Ninguno = 1000.00

Separador de Miles Coma (,) ▼

Símbolo de Moneda: Configurar símbolo de la Moneda que se vera reflejado en el precio del producto en pantalla.

Símbolo de Moneda \$

102	\$ 5.000,00
Cuadrada De Cerdo X Kg	\$ 4.369,90
Ojo De Bife x Kg	\$ 1.559,90

Tiempo entre Paginas: Configurar tiempo en Segundos entre páginas de Productos

Tiempo entre páginas 10

NOTA: Al término de cada configuración, presionar sobre el Botón de Guardar.

9. Ofertas

Ofertas

Color de Resaltado Opacidad

Color Texto Opacidad

Tamaño Nombre PLU

Tamaño precio

Fondo unico Activo Inactivo

Eje y Eje x

Presentación de la oferta

Tiempo entre ofertas

Relación aspecto multimedia

Sonido Activo Inactivo

Color de Resaltado: La misma Configuración estará de la mano con "Presentación de la oferta" Si se configura una de ellas que no sea Solo Texto. Se puede ver reflejado la configuración del color.

Color Texto: Permite configurar color de texto del producto en el campo de Ofertas. Ingresar al rectángulo y seleccionar el color deseado. Además se podrá configurar una Opacidad en el mismo.

Color de Resaltado Opacidad

Color Texto Opacidad

Bife de Chorizo x Kg \$ 5.559,90

Tamaño Nombre PLU / Precio: Configurar el tamaño del Nombre de PLU y Precio que aparecerá en el campo Ofertas.

Tamaño Nombre PLU

Tamaño precio

Fondo Único: Permite activar o Desactivar Fondo Único en la pantalla de Ofertas.

- Activo: Se visualizará una imagen de Producto para todos los PLU
- Inactivo: Se visualizará las imágenes asociadas a los PLU.

Eje y / Eje x: Configuración de ubicación del Nombre de Producto junto al Precio. El mismo podrá moverse a lo ancho y alto de la pantalla Ofertas.

Eje y 150 Eje x 30

Presentación de la Oferta: Permite configurar diferentes tipos de presentación de Texto de Producto + Precios.

- A. Solo Texto
- B. Rectángulo con bordes cortados
- C. Trapezoide
- D. Paralelogramo
- E. Burbuja

Presentacion de la oferta Solo texto

A. Cuadrada De Cerdo X Kg
\$ 4.369,90

B. Cuadrada De Cerdo X Kg
\$ 4.369,90

C. Bife ancho x Kg
\$ 4.159,90

D. Bife ancho x Kg
\$ 4.159,90

E. Cuadrada De Cerdo X Kg
\$ 4.369,90

Tiempo entre ofertas: Configurar el tiempo en cambio de ofertas. La misma será en Segundos.

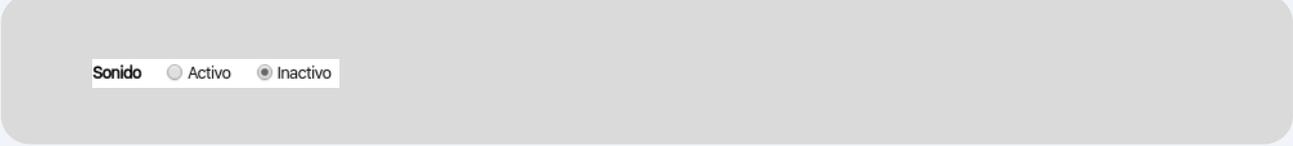


Tiempo entre ofertas

Relación aspecto multimedia: Permite configurar la relación aspecto Multimedia. Esto quiere decir que la imagen asignada a la pantalla de Ofertas podrá tener dos Aspectos.

- Stretch (La imagen se ajusta al total del tamaño de la pantalla Ofertas)
- Default (La imagen se visualizará en tamaño original de la misma)

Sonido (Activo / Inactivo): Permite configurar el Sonido de los videos que se muestran en la Oferta.



Sonido Activo Inactivo

NOTA: Al término de cada configuración, presionar sobre el Botón de Guardar.

10. Turnero

Turnero

Color Fondo Opacidad

Título Servicio Ninguno Definido

Texto

Color Opacidad

Tamaño

Prefijo Ninguno Definido

Título Ninguno Definido

Fase Inicial

Duración

Fase Final

Duración Siempre Activo Tiempo Definido

Relación de Tamaño

La opción de Turnero tendrá que estar Activa desde Cartelera

Turnero Activo Inactivo

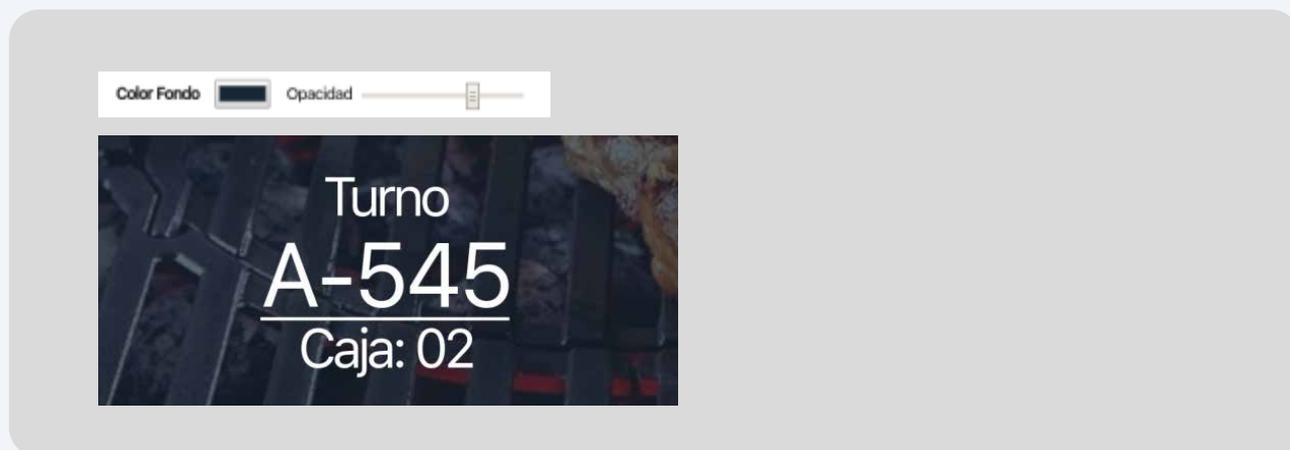
CARNICERIA KRETZ

Bife ancho x Kg	\$ 4.169,90
Roast Beef x Kg	\$ 4.169,90
Tapa de asado Especial	\$ 4.149,90
Vacío Especial x Kg	\$ 7349,90
Matambre de cerdo x kg	\$ 8.129,90
Tapa de malga x Kg	\$ 729,90

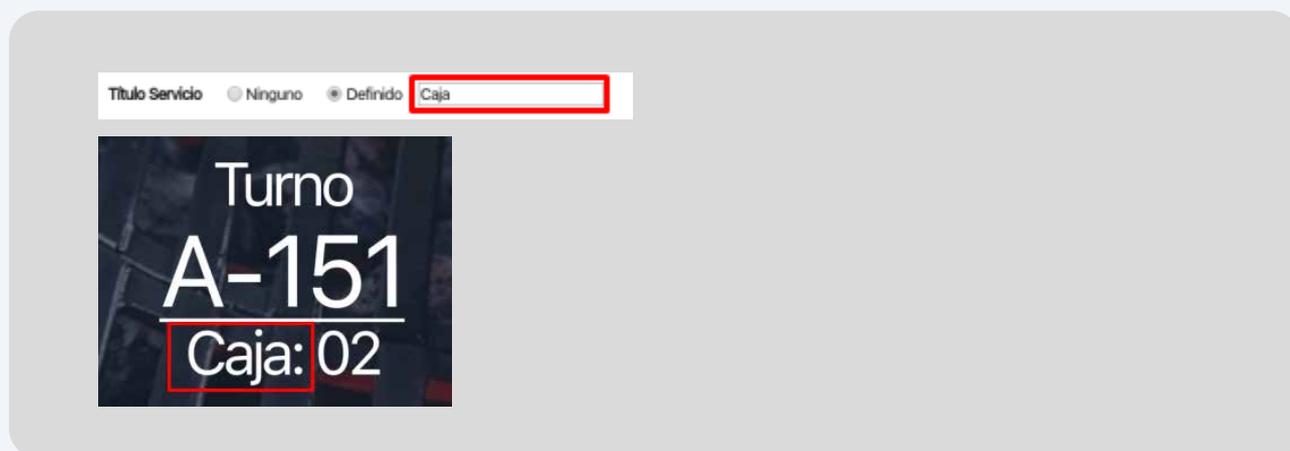
Turno
A-388
Caja: 02

SUPER PROMOCIÓN
Cuadrada De Cerdo X Kg
\$ 4.369,90

Color Principal : Permite modificar el Color de fondo que contenga el turnero. Hacer click sobre el rectángulo y seleccionar el color deseado. Además se podrá configurar una Opacidad en el mismo



Titulo Servicio: Permite configurar el Título de Servicio en el turnero. En este caso se le asigna "Caja" para poder visualizarlo en modo de Ejemplo. Si se requiere se puede sacar el titulo del Servicio seleccionando "Ninguno".



10.1. Texto

Color de Texto: Seleccionar un color deseado para el texto de turnero. Además podrá configurar una Opacidad en la misma.

Tamaño: El usuario podrá configurar un tamaño de letras en el Turnero.



Color Opacidad Tamaño

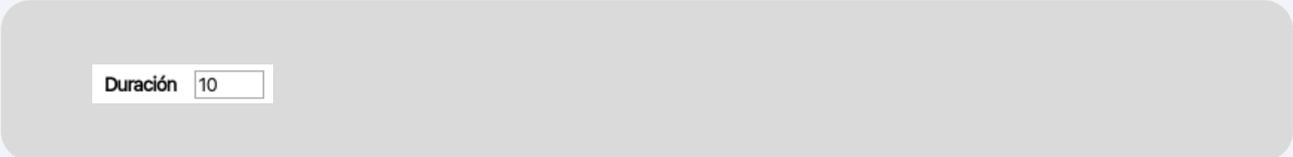
Prefijo / Título: Permite Configurar Prefijo y Título en la pantalla de Turnero. Si se requiere desactivar los mismos, se deberá tildar "Ninguno"



Prefijo Ninguno Definido Título Ninguno Definido

10.2. Fase inicial

Duración: Permite configurar en Segundos la visualización del llamado del Turnero en la pantalla completa del Sistema.



Duración

NOTA: Al término de cada configuración, presionar sobre el Botón de Guardar.

10.3. Fase final

Duración: Permite configurar que el turnero se encuentre siempre activo en la parte inferior / Izquierda de la pantalla o Bien por Tiempo Definido.



Duración Siempre Activo Tiempo Definido 10

Relación de tamaño: Permite configurar tamaño del turnero que aparecerá debajo a la izquierda de la pantalla.



Relación de Tamaño

11. Comunicación

Muestra la IP de la Report TV Play, esta sirve para conectarnos a iTegra, al importador de imágenes y para entrar remotamente al dispositivo mediante VNC.

KRETZ Report TV Play