

Protocolo de Comunicación

BALANZA ELECTRÓNICA

Familia

AURA ECO

KRETZ SA

Planta Industrial: Ruta N° 9 Km. 276
(2126)Pueblo Esther / Santa Fe / Argentina

Introducción

A continuación se detalla el funcionamiento del programa **JDataGate** para transmitir y recibir información de balanzas **AURA ECO**. También se especifican los archivos ASCII (archivos de texto) necesarios para el correcto funcionamiento del driver de comunicación Kretz **JDataGate** y el detalle de los comandos de comunicación.

Índice

ARCHIVOS UTILIZADOS POR EL PROGRAMA.....	3
UBICACIÓN	3
ESTRUCTURA DE ARCHIVOS.....	3
DETALLE DE CADA ARCHIVO	3
IDENTIFICACIÓN DEL EQUIPO	4
GENERALIDADES DEL ARCHIVO COM.JDG	4
ESPECIFICACIONES.....	4
DETALLE DE LOS CAMPOS	4
EJEMPLO	4
GENERALIDADES DEL ARCHIVO INFO.JDG	4
ESPECIFICACIONES.....	4
FORMATO DE LOS COMANDOS DE COMUNICACION	4
GENERALIDADES DEL ARCHIVO EXT.JDG.....	5
ESPECIFICACIONES.....	5
COMANDOS DE COMUNICACIÓN.....	5
NUMERACION	5
RESPUESTAS.....	5
COMANDO 0001 – TEST DE COMUNICACIÓN CON BEEP	6
COMANDO 1024 – SETEO DE DISPLAY	6
COMANDO 1040 – CAMBIO DE FECHA Y HORA	6
COMANDO 1050 – SETEO DE IMPRESOR.....	6
COMANDO 1070 – SETEO DE CÓDIGO DE BARRA	7
COMANDO 1071 – SETEO DE CÓDIGO DE BARRA PERSONALIZADO	7
COMANDO 1090 – SETEO DE CÓDIGO DE SUMA.....	8
COMANDO 1091 – SETEO DE CLAVE DE PROGRAMACIÓN	8
COMANDO 1095 – RESET NRO DE TICKETS IMPRESOS.....	8
COMANDO 2005 – ALTA / MODIFICACIÓN DE UN PLU (O PRODUCTO).....	8
COMANDO 2015 – ALTA / MODIFICACIÓN DE UNA EMPRESA (O COMERCIO)	9
COMANDO 3005 – BAJA DE UN PLU (Ó PRODUCTO)	9
COMANDO 3008 – BAJA DE UN TOTAL POR PLU (O PRODUCTO)	9
COMANDO 4005 – BAJA DE TODOS LOS PLU (O PRODUCTOS).....	10
COMANDO 4008 – BAJA DE TODOS LOS TOTALES POR PLU (O PRODUCTO).....	10
COMANDO 4015 – BAJA DE TODAS LAS EMPRESAS	10
COMANDO 5005 – LECTURA DE UN PLU (O PRODUCTO).....	10
COMANDO 5008 – LECTURA DE TOTALES POR PLU (O PRODUCTO)	11
COMANDO 5009 – LECTURA DE TOTALES POR VENDEDOR	12

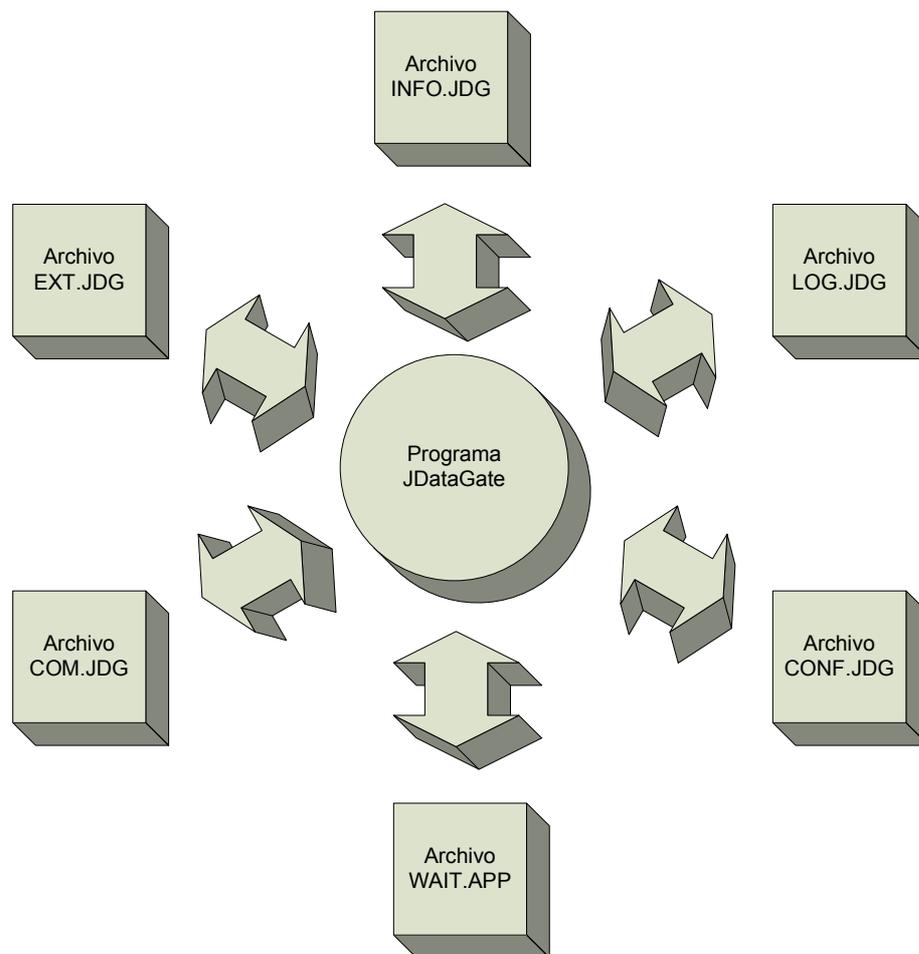
Archivos utilizados por el programa

UBICACIÓN

Todos los archivos que se detallarán a lo largo del documento deberán estar ubicados en el mismo directorio que el programa.

ESTRUCTURA DE ARCHIVOS

La siguiente figura resume los archivos que deben existir para el correcto funcionamiento del programa:



DETALLE DE CADA ARCHIVO

- DataGate (.exe, .bin, .jar, etc.): Ejecuta el driver de comunicación. Parámetros permitidos:
 - /noexit Al finalizar la transmisión de datos no cierra el driver.
 - /nografico Ejecuta el driver sin el entorno gráfico SWING de JAVA.
- INFO.JDG: Contiene la información que se desea transmitir a los diferentes equipos Kretz de la red, especificada por medio de los comandos de comunicación que se detallan más adelante.
- EXT.JDG: Contiene información externa leída de los equipos, como por ejemplo, totales o estadísticas.
- LOG.JDG: Contiene el estado de una transmisión, informando cada uno de los errores.
- COM.JDG: Contiene los equipos existentes en la red de equipos Kretz con los datos necesarios para establecer la comunicación con ellos.
- CONF.JDG: Contiene el modelo de datos de cada una de las entidades. Este archivo es de mucha utilidad para que el programa pueda saber cuantos caracteres ocupa cada campo.
- WAIT.APP: Bandera que permite saber si el programa de comunicación JDataGate esta en ejecución o no.

Identificación del equipo

A lo largo de todo el documento se hará referencia al tipo de equipo (que se representa por un carácter) con el cual se comunicará el driver de comunicación JDataGate. Para la balanza AURA, se utiliza el Código H:

Código	Descripción del equipo
H	Balanza AURA ECO

Tabla 1 – Tipo de equipo soportado por JDataGate

Generalidades del archivo COM.JDG

ESPECIFICACIONES

El archivo COM.JDG contiene la información necesaria para comunicar la PC con cada equipo Kretz de la red. Cada línea en el archivo equivaldrá a un equipo configurado. Cada campo estará determinado entre comillas dobles (") y separado por una coma sin espacios.

DETALLE DE LOS CAMPOS

- Número de equipo (**2 dígitos**).
- Tipo de equipo (**1 carácter**).
- Número de reintentos de conexión (**1 dígito**).
- Tipo de comunicación (**3 caracteres, COM para puerto serie**).
- Número de puerto (**1 dígito**).

EJEMPLO

Suponga una sencilla red de equipos Kretz con una balanza AURA (tipo de equipo H), cuyo número de equipo configurado es el 5 y está conectada al puerto serie (1),

```
"05","H","3","COM","1"
```

Generalidades del archivo INFO.JDG

ESPECIFICACIONES

El archivo INFO.JDG contiene la información que se desea transmitir a los diferentes equipos Kretz de la red, especificada por medio de los comandos de comunicación que se detallan más adelante. Cada línea del archivo corresponderá a un comando a ejecutar. Los campos no estarán separados o delimitados por ningún carácter. **Se pueden omitir comandos con los caracteres //**. Ejemplo: //H010001 no será ejecutado por el JDataDate.

FORMATO DE LOS COMANDOS DE COMUNICACION

El formato de los comandos enviados desde la PC es:

ID_EQ	N_EQ	CMD	DTX
-------	------	-----	-----

Campo	Detalle
ID_EQ	Carácter que identifica al equipo (H = Balanza AURA) (1 carácter).
N_EQ	Número de equipo de destino del comando (2 números ASCII).
CMD	Número del comando (4 números ASCII).
DTX	Datos que forman parte del comando.

Tabla 2 – Estructura de los comandos de comunicación

Generalidades del archivo EXT.JDG

ESPECIFICACIONES

El archivo EXT.JDG contiene información que se obtiene de los diferentes equipos Kretz de la red. Se especifica la respuesta leída del equipo. Los campos no estarán separados o delimitados por ningún carácter.

Comandos de Comunicación

NUMERACION

Los comandos de comunicación están agrupados con el siguiente criterio:

- Del 0000 al 1499 Comandos de configuración
- Del 2000 al 2999 Comandos de alta o modificación de datos
- Del 4000 al 4999 Comandos para la baja de todos los datos de una entidad.

Se mantiene (en el caso donde es posible) una coherencia en los tres últimos dígitos entre los comandos, por ejemplo, comando 2005 es Alta / Modificación de un PLU y el comando 4005 es la Baja de todos los PLU.

RESPUESTAS

El formato de la respuesta enviada por el Indicador se detalla a continuación:

07h	TIPO DE EQUIPO	ID DEL EQUIPO	GRUPO RESPUESTA	RESPUESTA	DRX	CHECKS UM	04h
INICIO DE TRAMA	1 carácter ASCII	2 números ASCII	2 números ASCII	2 números ASCII	X caracteres	2 caracteres	FIN DE TRAMA

Campo	Detalle
07	Comienzo de trama de respuesta (1 Byte)
TIPO DE EQUIPO	Carácter que identifica el modelo del equipo (1 carácter ASCII)
ID DEL EQUIPO	Número del equipo de destino del comando. (2 números ASCII)
GRUPO RESPUESTA	Número de grupo de respuesta. (2 números ASCII)
RESPUESTA	Código de respuesta. (2 números ASCII)
DATOS	Datos que forman parte de la respuesta recibida.
CHECKSUM	Checksum verificador de datos de la respuesta. (2 caracteres ASCII)
04	Fin del trama (1 byte)

En todos los comandos el campo DRX solo se incluirá en las respuestas cuyo campo GRUPO RESPUESTA = 00h y COMANDO=01 (Comando Ejecutado Correctamente).

RESPUESTA	SIGNIFICADO GENERICO
01	Comando ejecutado correctamente.
02	Comando inexistente en el equipo (funcionalidad no disponible)
10	Error Checksum recibido por el equipo
11	Error de modelos de datos (cantidad incorrecta de bytes recibidos)
20	Registro Inexistente (no existe el dato buscado en la tabla).
30	Ultimo Registro leído
31	Ultimo Registro Borrado
40	No existen Registros en el equipo (la tabla de la base de datos está vacía)
41	No existen Registros para Borrar
50	Capacidad Máxima Superada (tabla de la base de datos completa)
60	Error al Ejecutar el comando.(se recibió bien el comando pero falló su ejecución)

COMANDO 0001 – Test de comunicación con BEEP

Este comando se utiliza para probar la comunicación con el equipo emitiendo un BEEP.

Ejemplo: Si se desea enviar un comando de prueba de comunicación que haga un BEEP, a una Balanza AURA cuyo número de equipo sea 01, se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

H010001

COMANDO 1024 – Seteo de Display

Este comando se utiliza para setear el modo de backlight (luz de fondo) del display en el equipo.

Campo	Tamaño	Detalle
Contraste	3 dígitos	Nivel de contraste (Siempre en cero)
Backlight	2 dígitos	Luz de fondo (0:Apagado / 1:Encendido)

Ejemplo: Si se desea setear encendido el backlight en una Balanza Novel cuyo número sea 01, se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

Campo	Detalle
Contraste	000
Backlight	01

H01102400001

COMANDO 1040 – Cambio de fecha y hora

Este comando se utiliza para definir la fecha y la hora en el equipo. Su formato es DDMMAAHHmmSS.

AURA		
Campo	Tamaño	Detalle
Día	2 dígitos	Decena y unidad del día.
Mes	2 dígitos	Decena y unidad del mes.
Año	2 dígitos	Decena y unidad del año.
Hora	2 dígitos	Decena y unidad de la hora.
Minutos	2 dígitos	Decena y unidad de los minutos.

Ejemplo: Si se desea definir la fecha 18 de enero de 2006 y la hora 16:02 en un equipo cuyo número sea 07 debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

Campo	Datos de ejemplo
Día	17
Mes	01
Año	06
Hora	16
Minutos	02
Segundos	00

H0710401801061602

COMANDO 1050 – Seteo de Impresor

Este comando se utiliza para Seteo del modelo de impresor en el equipo.

Campo	Tamaño	Detalle
Impresor	2 dígitos	Modelo de impresor (0:No / 1:Panda (6000) / 2:Koala (6010) / 3:Mara (6020) / 4:BALANZA / 5:TM-T58)

Ejemplo: Si se desea setear el modelo de impresor Mara en una balanza Novel cuyo número de equipo sea 01, se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

H01105003

COMANDO 1070 – Seteo de Código de Barra

Este comando se utiliza para seteo genérico del Código de Barras.

Campo	Tamaño	Detalle
Numero de Inicio Pesable	2 dígitos	Numero de Inicio Pesable.
Peso en Código de Barra	1 dígito	Incluir el peso en el Código de Barra (1 = S) o importe (0).
Numero de Inicio NO Pesable	2 dígitos	Numero de Inicio NO Pesable.
Unidades en Código de Barra	1 dígito	Incluir el número de unidades en el Código de Barra (1 = S) o importe (0).
Formato	1 dígito	Formato de código de barras (AURA: 1,2,3,4,5,6) Formatos: 0:No / 1 = 2-5-5 / 2 = 2-4-6 / 3 = 1-5-6 / 4 = 1-4-7 / 5 = 2-3-7 / 6 = 1-6-5 (Formato = 0 "No" anula la impresión del código de barras)

Ejemplo: Si se desea setear Código de Barra de una Balanza AURA cuyo número de equipo sea 05, se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

Campo	Datos de ejemplo
Numero de Inicio Pesable	20
Peso en Código de Barra	1
Numero de Inicio NO Pesable	20
Unidades en Código de Barra	1
Formato	1

H0510702012011

COMANDO 1071 – Seteo de Código de Barra Personalizado

Este comando se utiliza para seteo del Código de Barras EAN-13 Personalizado.

Campo	Tamaño	Detalle
Código de barras de productos Pesables	12 caracteres	Caracteres de referencia para formato de código de barras de productos Pesables.
Código de Barra de productos Unitarios	12 caracteres	Caracteres de referencia para formato de código de barras de productos Unitarios ó No Pesables.
Código de Barra de Suma de productos	12 caracteres	Caracteres de referencia para formato de código de barras de que representa una Suma de Productos.
Código de Barra de productos Pesables PLT	12 caracteres	Caracteres de referencia para formato de código de barras de productos Pesables en una PLATAFORMA EXTERNA.

REFERENCIAS:

Dígito (0 a 9)	, para Código de Sistema (Hasta 12 dígitos)
'P'	, para Peso (Hasta 5 dígitos)
'I'	, para Importe (Hasta 7 dígitos)
'S'	, para Código de Suma (Hasta 5 dígitos)
'N'	, para Nro de Plu (Hasta 4 dígitos)
'C'	, para Código de Plu (Hasta 6 dígitos)
'\$'	, para Precio (Hasta 6 dígitos)
'U'	, para Unidades (Hasta 3 dígitos)
'V'	, para Nro de Vendedor (Hasta 1 dígitos)
'T'	, para Nro de Tickets (Hasta 4 dígitos)

Ejemplo: Si se desea setear el Formato Personalizado de Código de Barras de una balanza AURA cuyo número de equipo sea 01, se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

Campo	Datos de ejemplo
Código de barras de productos Pesables	1VTTTTIIIIII (1 dígito de Sistema , 1 dígitos de Vendedor , 4 dígitos de NroTicket , 6 dígitos de Importe)
Código de Barra de productos Unitarios	2VTTTTIIIIII (1 dígito de Sistema , 1 dígitos de Vendedor , 4 dígitos de NroTicket , 6 dígitos de Importe)
Código de Barra de Suma de productos	SSSSVIIIIII (5 dígitos de Código de Suma , 1 dígitos de Vendedor , 6 dígitos de Importe)
Código de Barra de productos Pesables PLT	3VTTTTIIIIII (1 dígito de Sistema , 1 dígitos de Vendedor , 4 dígitos de NroTicket , 6 dígitos de Importe)

H0510711VTTTTIIIIII2VTTTTIIIIIISSSSVIIIIII3VTTTTIIIIII

COMANDO 1090 – Seteo de Código de Suma

Este comando se utiliza para Seteo de Código de Suma.

Campo	Tamaño	Detalle
Clave	5 dígitos	Código entre 0 y 99999.

Ejemplo: Si se desea setear Clave de Suma de una Balanza Aura cuyo número de equipo sea 05, se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

H05109012345

COMANDO 1091 – Seteo de Clave de Programación

Este comando se utiliza para Seteo de Clave de Programación.

Campo	Tamaño	Detalle
Clave	5 dígitos	Clave entre 10000 y 99999.

Ejemplo: Si se desea setear Clave de Programación de una Balanza Aura cuyo número de equipo sea 05, se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

H05109112345

COMANDO 1095 – Reset Nro de Tickets Impresos

Este comando se utiliza para resetear el contador de tickets impresos en la balanza

Ejemplo: Si se desean resetear el contador de tickets impresos de una balanza AURA, el comando resultante será:

H011095

COMANDO 2005 – Alta / Modificación de un PLU (o producto)

Este comando se utiliza para dar de alta (agregar) o modificar los datos de un PLU (Producto) en un equipo determinado. Si el PLU existe se hace la modificación, caso contrario se la agrega a la base de datos del equipo.

Campo	Tamaño	Detalle
Número del PLU	6 dígitos	Número del PLU (rango permitido de 000001 a 009999).
Nombre del PLU	16 caracteres	Nombre que identifica a un PLU.
Código del PLU	6 caracteres	Código del PLU.
Tipo de PLU	1 carácter	PLU tipo pesable (P) no pesable (N).
Precio	6 dígitos	Precio del PLU.
Tara	4 dígitos	Tara Público.
Vencimiento	3 dígitos	Días de vencimiento (0: Sin vencimiento, Rango: 1 a 250 días).

Ejemplo: Si se desea dar de alta o modificar un PLU en un equipo Kretz cuyo número de equipo sea 10 y tenga los siguientes datos:

Campo	Datos de ejemplo
Número del PLU	2
Nombre del PLU	NOMBRE DEL PRODUCTO
Código del PLU	077918
Tipo de PLU	Pesable
Precio	1.01
Tara	0.5
Vencimiento	10

H102005000002NOMBRE DEL PRODU077918P0001010500010

COMANDO 2015 – Alta / Modificación de una Empresa (o comercio)

Este comando se utiliza para dar de alta (agregar) o modificar los datos de una empresa (también conocido como comercio). Si la empresa existe se hace la modificación, caso contrario se lo agrega a la base de datos del equipo.

Equipo (s): AURA		
Campo	Tamaño	Detalle
Descripción	25 caracteres	Descripción o nombre de la empresa.
Dirección	25 caracteres	Dirección de la empresa.

Ejemplo: Si se desea dar de alta o modificar una empresa en una balanza AURA cuyo número de equipo sea 01, el comando a transmitir será:

Campo	Datos de ejemplo
Descripción de la empresa	NONMBRE DE LA EMPRESA
Dirección de la empresa	DIRECCION DE LA EMPRESA

H012015NOMBRE DE LA EMPRESA DIRECCION DE LA EMPRESA

COMANDO 3005 – Baja de un PLU (ó producto)

Este comando se utiliza para dar de baja (eliminar) los datos de un PLU (ó producto) en un equipo determinado. Los campos y sus correspondientes longitudes dependerán de la configuración del modelo de datos que por defecto está detallado en el comando 2005.

Ejemplo: Si se desea eliminar el PLU 1234 de una balanza AURA cuyo número de equipo sea 01, se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

H013005001234

COMANDO 3008 – Baja de un total por PLU (o producto)

Este comando se utiliza para dar de baja (eliminar) el total acumulado de Peso/Unidades e Importe, de un PLU en un equipo determinado.

Ejemplo: Si se desea eliminar el total acumulado de Peso/Unidades e Importe del PLU 1025, de una balanza AURA cuyo número de equipo sea 01, se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

H013008001025

COMANDO 4005 – Baja de todos los PLU (o productos)

Este comando se utiliza para dar de baja (eliminar) todos los PLU (o productos) en un equipo determinado.

Ejemplo: Si se desean eliminar todos los PLU del equipo 10 de una Balanza AURA, el comando resultante será:

H104005

COMANDO 4008 – Baja de todos los totales por PLU (o producto)

Este comando se utiliza para dar de baja (eliminar) todos los totales por PLU en un equipo determinado.

Ejemplo: Si se desean eliminar todos los totales por PLU de una balanza AURA cuyo número de equipo sea 01, se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

H014008

COMANDO 4015 – Baja de todas las empresas

Este comando se utiliza para dar de baja (eliminar) todas las empresas en un equipo determinado.

Ejemplo: Si se desean eliminar la empresa de una balanza AURA cuyo número de equipo sea 01, se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

H014015

COMANDO 5005 – Lectura de un PLU (o producto)

Este comando se utiliza para leer los datos de un PLU (o producto) en un equipo determinado. Si el PLU existe se lo envía, caso contrario responde Inexistente.

Los códigos de respuestas que pueden ser obtenidos son las siguientes:

- 01 → PLU encontrado. A esta respuesta se le concatenan los datos del PLU.
- 40 → No se encuentran PLU.

Los campos y sus correspondientes longitudes se detallan en el comando 2005.

El comando 5005 es recursivo, a continuación se detalla su funcionamiento a través del siguiente ejemplo:

Ejemplo: Si se desean obtener los datos de Plus una balanza AURA cuyo número de equipo sea 01:

1 - Se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

H015005000000

, solicitando el próximo PLU existente al 000000.

2 - En caso de existir el PLU:000001, como próximo al 0000000 recibido en el comando, la Balanza envía la siguiente respuesta con los datos del PLU:

Valores de ejemplo:

Campo	Datos de ejemplo
Número del PLU	1
Nombre del PLU	NOMBRE DEL PRODUCTO
Código del PLU	077918
Tipo de PLU	Pesable
Precio	1.01
Tara	0.500
Vencimiento	10

H010501000001NOMBRE DEL PRODU077918P0001010500010

La respuesta obtenida desde la balanza se almacena en el archivo EXT.JDG.

3 – En forma recursiva, el driver de comunicación JDataGate envía el siguiente comando:

H015005000001

, solicitando el próximo PLU, al último recibido.

4 – Se repiten los paso 2 y 3, hasta enviar todos los Plu, solicitando siempre los datos del próximo Plu.

COMANDO 5008 – Lectura de totales por PLU (o producto)

Este comando se utiliza para obtener el total de un PLU.

Los códigos de respuestas que pueden ser obtenidos son las siguientes:

- 01 → Total de un PLU encontrado. A esta respuesta se le concatena el número de PLU, la fecha, código de rango horario y el total por PLU.
- 40 → No se encuentran Totales de PLU.

El comando 5008 es recursivo, a continuación de detalla su funcionamiento a través del siguiente ejemplo:

Ejemplo: Si se desean obtener los totales por PLU de una balanza AURA, cuyo número de equipos sea 01:

1 - Se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

H015008

2 - En caso de existir Totales de PLU, la Balanza envía la siguiente respuesta con los datos de Totales del PLU.

La respuesta obtenida, se almacena en el archivo EXT.JDG con el siguiente formato:

Campo	Tamaño	Detalle
Número del PLU	6 dígitos	Número del PLU (rango permitido de 000001 a 009999).
Fecha	6 dígitos	Fecha en Formato: DDMMA
Código Horario	2 dígitos	Siempre debe ser valor 00 , para balanza AURA
Total de Importe	9 dígitos	Total acumulado de importe del Plu
Total de Peso/Unid	9 dígitos	Total acumulado de peso/unidades del Plu

Valores de ejemplo:

Campo	Datos de ejemplo
Número del PLU	000001
Fecha	01/01/2010
Código Horario	00
Total de Importe	\$ 2535,80
Total de Peso/Unidades	128,80 kg

H010801000001010110000025358000012880

3 - El driver de comunicación JDataGate envía el siguiente comando:

H013008000001

, solicitando el Borrado de Totales del PLU.

4- Se repiten recursivamente los paso 1, 2 y 3, hasta completar el envío de Totales de todos los PLU.

COMANDO 5009 – Lectura de totales por Vendedor

Este comando se utiliza para obtener los totales por Vendedor.

El código de respuesta obtenido es el siguiente:

- 01 → Totales por VENDEDOR encontrados.

IMPORTANTE: Los totales por vendedor se borrarán automáticamente en la balanza al recibir un cmd 5009.

Ejemplo: Si se desea obtener los totales por VENDEDOR una balanza AURA cuyo número de equipos sea 01, se debe escribir el siguiente comando en el archivo INFO.JDG:

H015009

La respuesta obtenida desde la balanza se almacena en el archivo EXT.JDG con el siguiente formato:

Campo	Tamaño	Detalle
Total Peso Op. Sin Vendedor	9 dígitos	Total de Peso de Operaciones Sin Vendedor
Total Impo Op. Sin Vendedor	9 dígitos	Total de Importe de Operaciones Sin Vendedor
Total Peso Op. Vendedor 1	9 dígitos	Total de Peso de Operaciones Con Vendedor Nro 1
Total Impo Op. Vendedor 1	9 dígitos	Total de Importe de Operaciones Con Vendedor Nro 1
Total Peso Op. Vendedor 2	9 dígitos	Total de Peso de Operaciones Con Vendedor Nro 2
Total Impo Op. Vendedor 2	9 dígitos	Total de Importe de Operaciones Con Vendedor Nro 2

Valores de ejemplo:

Campo	Datos de ejemplo
Total Peso Op. Sin Vendedor	100,50 kg
Total Impo Op. Sin Vendedor	\$ 1550,25
Total Peso Op. Vendedor 1	550,75 kg
Total Impo Op. Vendedor 1	\$ 2535,80
Total Peso Op. Vendedor 2	128,80 kg
Total Impo Op. Vendedor 2	\$ 3800,60

H01090100001005000155025000055075000253580000012880000380060